#include <iostream>

#include <cmath>

using namespace std;

class Circle {

private:

double centerX;

double centerY;

double radius;

public:

// Конструкторы

Circle() : centerX(0), centerY(0), radius(0) {}

Circle(double r) : centerX(0), centerY(0), radius(r) {}

Circle(double x, double y) : centerX(x), centerY(y), radius(0) {}

Circle(double x, double y, double r) : centerX(x), centerY(y), radius(r) {}

};

int main() {

// Пример использования:

Circle circle1; // Окружность с центром в (0,0) и радиусом 0

Circle circle2(5); // Окружность с центром в (0,0) и радиусом 5

Circle circle3(2, 3); // Окружность с центром в (2,3) и радиусом 0

Circle circle4(2, 3, 4); // Окружность с центром в (2,3) и радиусом 4

return 0;

}